



## **Regulamin Programu #SuperKoderzy edycja 2017/2018**

### **I. ORGANIZATOR**

Program społeczny #SuperKoderzy (zwany dalej „Programem”) jest organizowany przez Fundację Orange z siedzibą w Warszawie (02-326), przy Al. Jerozolimskich 160, wpisaną do Rejestru Stowarzyszeń, Innych Organizacji Społecznych i Zawodowych, Fundacji i Publicznych Zakładów Opieki Zdrowotnej prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem: KRS 0000241397, zarejestrowanym podatnikiem podatku od towarów i usług: NIP 5213367997 i o numerze REGON 140280040 (zwaną dalej „Organizatorem” lub „Fundację Orange”)

### **II. BENEFICJENCI**

Beneficjentami Programu są szkoły podstawowe prowadzące zajęcia dla dzieci w wieku 9-12 lat (klasy IV-VI), które na realizację Programu otrzymały dotację od Fundacji Orange oraz nauczyciele i uczniowie.

### **III. CELE PROGRAMU**

1. Budowanie kompetencji cyfrowych, komunikacyjnych i medialnych uczniów szkół podstawowych w wieku od 9 do 12 lat - poprzez wykonywanie zadań edukacyjnych opartych na elementach programowania i zgodnych z podstawą programową kształcenia ogólnego dla szkół podstawowych.
2. Podnoszenie kompetencji cyfrowych, komunikacyjnych oraz medialnych nauczycieli biorących udział w Programie, w celu budowania ich wiedzy, niezbędnej do prowadzenia działań edukacyjno-wychowawczych związanych z nowymi technologiami - poprzez dostęp do szkoleń i materiałów dydaktycznych.
3. Pogłębianie wiedzy przedmiotowej i interdyscyplinarnej oraz rozwijanie wśród uczniów umiejętności pracy zespołowej, poprzez wspólne wykonywanie zadań w ramach realizowanej ścieżki edukacyjnej wybranej przez szkołę z oferty przedstawionej przez Organizatora Programu .

### **IV. WNIOSKODAWCY**

1. Wnioskodawcami w Programie mogą być publiczne szkoły podstawowe oraz podmioty prowadzące na terenie Rzeczypospolitej Polskiej niepubliczne i prywatne szkoły podstawowe (zwane dalej „Szkołą”).

2. W danej edycji Programu Szkoła może złożyć tylko jeden wniosek.
3. Dyrektor Szkoły wskazuje Lidera projektu w danej szkole spośród nauczycieli, członków Rady Pedagogicznej oraz drugiego nauczyciela najlepiej prowadzącego zajęcia z zakresu nauki informatyki, którego podstawowym zadaniem będzie udzielanie wsparcie Liderowi w pierwszej fazie projektu.
4. Lider projektu dokonuje zgłoszenia udziału Szkoły w Programie w formie elektronicznej, wybierając jedną ze ścieżek edukacyjnych oraz dołączając wszystkie niezbędne dokumenty. Do formularza zgłoszeniowego należy dołączyć **30 sekundowy** film, który przekona Organizatora do zakwalifikowania Szkoły do udziału w Programie. Film powinien być zrealizowany w formacie: mov, avi lub mp4, dowolną techniką i przy użyciu dowolnych narzędzi. Film powinien odpowiadać na pytanie „Dlaczego chcę zostać #SuperKoderem?” i nawiązywać do wybranej przez Szkołę ścieżki edukacyjnej. Szkoła będzie posiadała stosowne zgody na rozpowszechnianie w celu rekrutacji do Programu wizerunku osób uwidoczniionych w materiale filmowym lub, w przypadku dzieci, zgody ich przedstawicieli ustawowych. Ponadto do wniosku należy dołączyć skanu dokumentów NIP i REGON Szkoły.
5. Lider projektu wypełniając wniosek zgłoszeniowy zobowiązuje się, że w razie wyboru do udziału w Programie minimalna liczba dzieci, która powinna uczestniczyć w zajęciach nie będzie niższa niż 10 osób.
6. Jeśli w danej Szkole Lider projektu będzie chciał realizować wybraną ścieżkę z więcej niż jedną grupą uczniów, ma możliwość wielokrotnego wykonywania zadań.
7. Zakwalifikowana do programu Szkoła zobowiązuje się do umieszczenia na swojej stronie internetowej informacji, że jest uczestnikiem programu #SuperKoderzy prowadzonego przez Fundację Orange.

## V. HARMONOGRAM PROGRAMU

1. Nabór wniosków do edycji 2017/2018 rozpocznie się 31 marca 2017 r. i potrwa do 30 kwietnia 2017 r.
2. Termin składania wniosków przez szkoły upływa 30 kwietnia 2017 r. o godzinie 23:59 (decyduje data złożenia Wniosku w formie elektronicznej w systemie on-line).
3. Decyzja o zakwalifikowaniu do Programu i przyznaniu dotacji zostanie przekazana Szkołom pocztą elektroniczną na adres e-mail podany we Wniosku najpóźniej do dnia 25 maja 2017 r.
4. Ogłoszenie wyników na stronie www Organizatora nastąpi nie później niż do dnia 25 maja 2017 r.
5. Przygotowanie umów dla zakwalifikowanych Szkół nastąpi do dnia 17 lipca 2017 r.
6. Zasady korzystania i rozliczenia z otrzymanych środków finansowych są określone w Instrukcji Finansowej załączonej do Regulaminu.

7. Raport merytoryczny (wytworzony produkt) z realizacji wybranej ścieżki edukacyjnej należy złożyć poprzez panel on-line Fundacji Orange w terminie do dnia 31 maja 2018 r., chyba że zapisy umowy stanowią inaczej.
8. Po ogłoszeniu wyników kwalifikacji Lider projektu zakwalifikowany do udziału w Programie zobowiązany jest do przesłania podpisanego przez Dyrektora Szkoły oryginału Wniosku zgłoszeniowego (na adres: Monika Wrońska, Fundacja Orange Al. Jerozolimskie 160, 02-326 Warszawa).
9. Brak uzupełnienia zgłoszenia o wskazany wyżej dokument do dnia 2 czerwca 2017 r. skutkować będzie nieprzyjęciem Szkoły do udziału w Programie i uzupełnieniem listy zakwalifikowanych Szkół, kolejnym zgłoszeniem z listy rezerwowej. Na liście rezerwowej znajdzie się 20 kolejnych Szkół spełniających wszystkie wymogi kwalifikacji.
10. Rozpoczęcie działań merytorycznych w Programie w danej Szkole nastąpi najpóźniej do dnia 18 września 2017 roku, a zakończenie najpóźniej 30 kwietnia 2018 roku.
11. W trosce o wysoką jakość działań edukacyjnych Szkoły będą zobowiązane do udzielania Organizatorowi informacji zwrotnych na temat przebiegu Programu i zgłaszania rekomendacji dotyczących rozwoju Programu, by jak najlepiej wpisywał się on w potrzeby uczniów. Szkoły są zobowiązane do przeprowadzenia całego cyklu zajęć.

## **VI. WARUNKI ORGANIZACYJNE PROGRAMU**

1. W wyniku weryfikacji nadestanych zgłoszeń Organizator wyłoni 100 Szkół do udziału w Programie.
2. Szkoła w danej edycji Programu może być tylko jeden raz jego Beneficjentem.
3. Dotacje przeznaczone są w pierwszej kolejności na realizację wskazanej przez Szkołę we Wniosku ścieżki edukacyjnej oraz w dalszej kolejności na doposażenie Szkoły w sprzęt informatyczny i multimedialny. Środki przeznaczone na sprzęt niezbędny do realizacji wybranej ścieżki muszą stanowić co najmniej 80% kwoty otrzymanej dotacji.
4. Fakt poniesienia wydatku musi być weryfikowalny tzn. możliwy do sprawdzenia poprzez potwierdzenie w dokumentach prawnych i księgowych.
5. Maksymalna kwota dotacji, o którą może starać się szkoła to 3 000 zł brutto (słownie: trzy tysiące złotych brutto).
6. Szkoła sprawozdaje działania pod względem finansowym poprzez przesłanie skanu dokumentów potwierdzających wydatkowanie dotacji zgodnie z zapisami Regulaminu i Umowy dotacji na adres mailowy [monika.wronska@orange.com](mailto:monika.wronska@orange.com) do dnia 30 listopada 2017r. Sprawozdanie merytoryczne w formie raportu dostępnego w wersji on-line po zalogowaniu do bazy formularzy należy złożyć do dnia 31 maja 2018 r.
7. Dotacja zostanie przekazana na podstawie umowy zawartej przez Szkołę z Fundacją Orange (zwana dalej „Umową”).
8. W imieniu Szkoły Umowę podpisuje Dyrektor. Umowę w sposób ważny mogą podpisać osoby, które zgodnie z odpowiednimi przepisami prawa są uprawnione do reprezentowania Wnioskodawcy, dysponowania funduszami zgromadzonymi na koncie bankowym Wnioskodawcy, a w szczególności

podpisywania dalszych zobowiązań wynikających z realizacji wybranej ścieżki edukacyjnej.

9. Obowiązkiem Szkoły jest nadanie otwartej licencji wszystkim utworom (w rozumieniu ustawy z dnia 4 lutego 1994 roku o prawie autorskim i prawach pokrewnych) powstałym w Programie w efekcie realizacji wybranej ścieżki edukacyjnej (np. albumy cyfrowe, prezentacje, gry, strony www itp.) - Licencja Creative Commons Uznanie autorstwa CC-BY Polska 3.0. Wszystkie utwory powinny być oznaczone stosowną klauzulą: *[Tytuł lub opis utworu] jest dostępny na licencji Creative Commons Uznanie autorstwa CC-BY 3.0 Polska. Pewne prawa zastrzeżone na rzecz [Programu #SuperKoderzy oraz nazwa autorów oraz nazwa instytucji]. Utwór powstał w ramach Programu #SuperKoderzy, realizowanego przez Fundację Orange.*
10. W przypadku wytworzenia w ramach realizowanej ścieżki edukacyjnej zdjęć, nagrań i innych materiałów wymagających zabezpieczenia wizerunku uczestników, Szkoła bierze na siebie odpowiedzialność za uprzednie pozyskanie pisemnych zgód uczestników lub opiekunów prawnych uczestników na wytworzenie oraz przetwarzanie przez Fundację Orange tych materiałów, zgodnie ze wzorem udostępnionym na stronie [www.superkoderzy.pl](http://www.superkoderzy.pl). Oświadczenia dotyczące zgód Szkoła przekazuje Fundacji Orange na jej żądanie, zaś ich skany dołącza do sprawozdania merytorycznego z realizacji Programu. Szkoła zobowiązuje się, że wszystkie przekazane Fundacji Orange materiały zawierają stosowne zgody na nieodpłatne użycie wizerunku uczestnika na wszystkich polach eksploatacji: niekomercyjnych, informacyjnych i edukacyjnych.
11. W przypadku, gdy wymogi formalne zgłoszenia spełni mniej niż 100 Szkół Organizator zastrzega, że do Programu zostaną przyjęte jedynie te Szkoły, których wnioski spełniają wymogi formalne. W takim wypadku zakładana przez Organizatora liczba szkół (100) ulegnie stosownemu zmniejszeniu do liczby złożonych zgłoszeń spełniających wymogi formalne.

## **VII. KRYTERIA OCENY WNIOSKÓW**

1. Elektroniczny formularz Wniosku dostępny jest na stronie internetowej Programu pod adresem [www.superkoderzy.pl](http://www.superkoderzy.pl) (dalej „Wniosek”). Wnioski złożone w innej formie nie będą rozpatrywane.
2. Szkoła wypełnia szczegółowe informacje i dodaje niezbędne załączniki, po zalogowaniu się do formularza.
3. Kompletny Wniosek zapisany w systemie formularzy ma status oczekującego na decyzję.
4. Szkoły, których zgłoszenia zostaną w bazie on-line zaakceptowane (zakwalifikowane do Programu) zostaną poproszone o wydrukowanie Wniosku, jego podpisanie, opieczętownienie i odesłanie do Fundacji Orange.
5. Formalną i merytoryczną oceną Wniosków zajmuje się powołana przez Zarząd Fundacji Orange Komisja Kwalifikacyjna przy ewentualnym wsparciu ekspertów zewnętrznych. Jej decyzje są ostateczne, a wnioskodawcy nie mają prawa odwoływania się od tych decyzji.

Ocenie komisji podlegać będą:

- a) atrakcyjność przekazu filmowego (pomysł, zaangażowanie w przygotowanie)

- b) obecność tematyki programowania, nowych technologii i kompetencji cyfrowych, świadczące o zrozumieniu idei programu #SuperKoderzy
  - c) zaangażowanie dzieci, jako odbiorców inicjatywy
6. Fundacja Orange nie udostępnia indywidualnych informacji o przebiegu i wyniku prac Komisji Kwalifikacyjnej przed publikacją wyników.
7. Kryteria oceny Wniosków:
- a) Wniosek wraz z załącznikami wpłynął w terminie w wersji elektronicznej (online).
  - b) Film załączony do Wniosku spełnia kryteria jakościowe opisane w punkcie 5.
  - c) Terminy realizacji wybranej ścieżki edukacyjnej są prawidłowe, zgodne z założeniami merytorycznymi Programu.
  - d) Wniosek złożono na właściwym formularzu.
  - e) Wniosek został złożony przez podmiot uprawniony i zgodnie z niniejszym Regulaminem.
  - f) Dane we Wniosku są kompletne.
  - g) Do Wniosku dołączono odpowiednie dokumenty potwierdzające reprezentację Wnioskodawcy.

### **VIII. OBOWIĄZKI SZKOŁY**

1. Szkoła zobowiązany będzie zapewnić warunki techniczne i lokalowe umożliwiające realizację Programu.
2. Nauczyciel/edukator wytypowany przez Dyrektora na Lidera projektu po stronie Szkoły zobowiązany jest do zaangażowania w realizację Programu w wymiarze wystarczającym do przeprowadzenia zajęć, szacunkowo ok. 6 godziny lekcyjnych w miesiącu oraz całościowo do zrealizowania zajęć z jednej z wybranych ścieżek (8 scenariuszy przewidzianych na 8 godzin lekcyjnych) w ciągu jednego semestru szkolnego. Dodatkowo Program zakłada realizację czterech 45-minutowych scenariuszy z wprowadzenia do programu Scratch. Zajęcia te może przeprowadzić drugi nauczyciel z zakresu nauki informatyki.
3. Organizator Programu zapewnia Liderowi projektu możliwość korzystania z konsultacji z dedykowanym ekspertem wspierającym realizację Programu przez Szkołę i dba o właściwą realizację Programu służącą osiągnięciu celów Programu.
4. Lider projektu zobowiązany będzie podejmować czynności w celu podtrzymania zainteresowania realizowanymi zadaniami w grupie dzieci, a w przypadku wystąpienia trudności skutkujących niemożnością realizacji zajęć powiadomi o tym fakcie Organizatora.
5. Lider projektu zobowiązany będzie do uczestnictwa w prowadzonych przez Organizatora szkoleniach i/lub spotkaniach w ramach Programu.
6. Organizator zastrzega sobie prawo do wskazania i wprowadzenia zmian w przyszłości odnośnie zasad realizacji i ewaluacji przebiegu Programu.
7. Szkoła zezwoli Organizatorowi na wykorzystanie zdjęć z przeprowadzanych zajęć (zdjęcia z uczestnikami, dziećmi), zapewni zgody autorów zdjęć na bezpłatną ich publikację, oraz uzyskanie zgody Lidera projektu i innych nauczycieli zaangażowanych w realizację Programu na publikację ich danych osobowych w tym wizerunku w celach informacyjnych i

promocyjnych, w szczególności w środkach masowego przekazu oraz w internecie.

8. Szkoła zadba o to aby zdjęcia udostępniane w ramach Programu, zawierające wizerunek dzieci i osób dorosłych, poprzedzone były otrzymaniem odpowiednich zgód na wykorzystanie wizerunku.

## **IX. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem mają zastosowanie powszechnie obowiązujące przepisy prawa.
2. Wszelkie materiały związane z Programem przekazane Organizatorowi przez uczestników Programu nie podlegają zwrotowi.
3. Administratorem danych osobowych zbieranych za pomocą formularza rejestracyjnego do Programu, jak również innych danych osobowych udostępnionych Organizatorowi (w szczególności danych osobowych Liderów oraz nauczycieli zaangażowanych w realizację Programu) jest Fundacja Orange, z siedzibą w Warszawie (02-326) przy Al. Jerozolimskich 160. Dane te będą przetwarzane w celach związanych z realizacją Programu, w szczególności w celu rozpatrzenia zgłoszenia i/lub udziału w Programie. Podanie danych jest dobrowolne, ale niezbędne do realizacji ww. celów. Dane osobowe nie będą udostępniane, z wyjątkiem podmiotów upoważnionych na podstawie przepisów prawa. Osobie, której dane dotyczą, przysługuje prawo dostępu do treści swoich danych oraz ich poprawiania jak również prawo wniesienia - w przypadkach wymienionych w art. 23 ust. 1 pkt 4 i 5 ustawy o ochronie danych osobowych - pisemnego, umotywowanego żądania zaprzestania przetwarzania danych ze względu na szczególną sytuację oraz sprzeciwu wobec przetwarzania danych w przypadkach, gdy administrator danych zamierza je przetwarzać w celach marketingowych lub wobec przekazywania danych osobowych innemu administratorowi danych.
4. Szkoła wyraża zgodę na powoływanie się przez Fundację Orange na uczestnictwo Szkoły w Programie w celach związanych z realizacją i promowaniem Programu, w tym w szczególności na portalu Fundacji Orange [www.fundacja.orange.pl](http://www.fundacja.orange.pl), [www.superkoderzy.pl](http://www.superkoderzy.pl), a także w materiałach związanych z Programem.
5. Organizator zastrzega sobie w każdym czasie prawo zmiany Regulaminu, w szczególności zmniejszenia, wysokości puli przeznaczonej na dotacje, bez podania przyczyny przy jednoczesnym powiadomieniu o tym zainteresowanych Programem na stronie internetowej Programu pod adresem [www.superkoderzy.pl](http://www.superkoderzy.pl).
6. Operatorem Programu #SuperKoderzy działającym w imieniu Fundacji Orange jest Fundacja Rozwoju Społeczeństwa Wiedzy Think!, z siedzibą w Warszawie, ul. E. Ciołka 12 lok. 209, 01-402 Warszawa, [www.think.org.pl](http://www.think.org.pl), tel. 22-642 22 40, e-mail: [biuro@think.org.pl](mailto:biuro@think.org.pl).
7. Zasady Programu określa niniejszy Regulamin oraz wskazówki dostępne na stronie internetowej Programu pod adresem [www.superkoderzy.pl](http://www.superkoderzy.pl)