

Młodzi patrioci. Poziom 1

Autorzy: Zyta Czechowska, Jolanta Majkowska

Lekcja 6:

Znam symbole narodowe Polski! Godło i hymn

Zajęcia na temat symboli narodowych, w szczególności godła i hymnu.

Cele w języku ucznia:

- będę umiał(a) wymienić polskie barwy narodowe,
- będę umiał(a) wskazać i wymienić najważniejsze symbole narodowe,
- będę umiał(a) poprawnie układać skrypt najkrótszej i najdłuższej drogi na planszy do kodowania prowadzącej do godła.
- wiem kiedy i w jakiej postawie należy śpiewać hymn Polski.

Metody i formy pracy:

- Metody: film pt. "Polak mały", pogadanka, metoda zajęć praktycznych, instrukcja, plansza i mata do kodowania, klocki ruchu, etykiety z symbolami.
- Formy: praca indywidualna, zbiorowa.

Środki dydaktyczne:

- mata do kodowania,
- godło,
- odtwarzacz CD,
- hymn Polski,
- etykiety do planszy z wizerunkiem godła i hymnu.

Pojęcia kluczowe:

- symbole narodowe → godło
- hymn Polski

Czas realizacji: 45 min.

Część przygotowawcza – 15 minut

Uczniowie oglądają krótki film pt. "Polak Mały" na temat polskich symboli narodowych. Po jego obejrzeniu wymieniają najważniejsze symbole narodowe.

Film: <https://www.youtube.com/watch?v=xQk8p7XY23A>.

Następnie nauczyciel prezentuje uczniom godło Polski, które będzie głównym tematem zajęć. Prosi uczniów o zdefiniowanie, czym według nich jest godło, jakie ma barwy i dlaczego jest symbolem Polski.

Następnie uczniowie wyjaśniają pojęcie hymnu narodowy i opowiadają, w jakich okolicznościach go śpiewamy. Po włączeniu podkładu muzycznego hymnu prosimy uczniów o powstanie i jego odśpiewanie, przypominając o pozycji na baczność.

Część zasadnicza – 20 minut

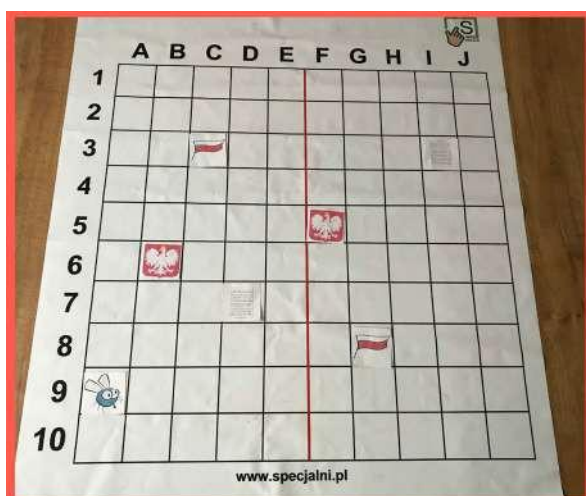
Zabawa "zakodowana mucha". Grę z kodowaniem drogi muchy zaczynamy od rozłożenia maty do kodowania i umiejscowienia na macie wizerunku muchy (etykieta muchy dostępna jest w [Załączniku nr 1](#)). Na początku dzieci śledzą wzrokiem drogę muchy, która porusza się zgodnie z instrukcją nauczyciela np. "mucha idzie w górę", "mucha idzie w dół", "mucha idzie w prawo", "mucha idzie w lewo", "mucha wyszła" – w przypadku, kiedy mucha wyjdzie poza planszę.

Następnie układamy na różnych polach na macie symbole państwowe takie jak flaga, godło i zapis nutowy oznaczający hymn (etykiety z tymi symbolami dostępne są w [Załączniku nr 1](#)). Nauczyciel ponownie wydaje komendy, które stanowią o ruchu muchy, np. "mucha idzie w górę", mucha idzie w prawo". Na początku, jeśli uczniowie będą mieli problem z kierunkami, mucha może "chodzić" z nimi po macie (można ją przekładać), następnie uczniowie mogą ćwiczyć, wodząc wzrokiem za nią. W momencie kiedy mucha wejdzie na pole z danym symbolem, dzieci muszą wypowiedzieć jego nazwę.

Po opanowaniu zasad gry z symbolami można wprowadzić aktywności ruchowe. Można się umówić, że kiedy mucha wejdzie na rozłożony na macie symbol, to dzieci muszą wykonać jakiś ruch, np. wstać, klasnąć itd.

Dodatkowym zadaniem jest ułożenie kodu, dzięki któremu należy wskazać najkrótszą i najdłuższą drogę muchy do domku. Jeden ruch to jedna kratka na macie. Kod możemy ułożyć za pomocą klocków ruchu, lub zapisać na kartce (strzałki). Etykiety z symbolami muchy, hymnu, flagi i godła można także pobrać [TUTAJ](#). Klocki ruchu są dostępne w [Załączniku nr 3](#).

Gra w muchę na macie:



Dodatkowe interaktywne zadania w postaci puzzli symbole narodowe do ułożenia:

- Flaga: <https://www.jigsawplanet.com/?rc=play&pid=08cca04a99bd>
- Godło: <https://www.jigsawplanet.com/?rc=play&pid=10a0c7126c8f>
- Gra Dobble – skojarzenia i symbole :
<https://view.genial.ly/60793a0f3902790d0b8428a1/interactive-content-skojarzenia-z-polska>



GRA Z SYMBOLAMI – PATRIOTYCZNA MUCHA:

<https://view.genial.ly/5ea34542eebc9b0dbb291d25/interactive-content-patriotyczna-mucha>

	A	B	C	D	E
1					
2					
3					
4					
5	START				

SPRAWDŹ SPRAWDŹ SPRAWDŹ

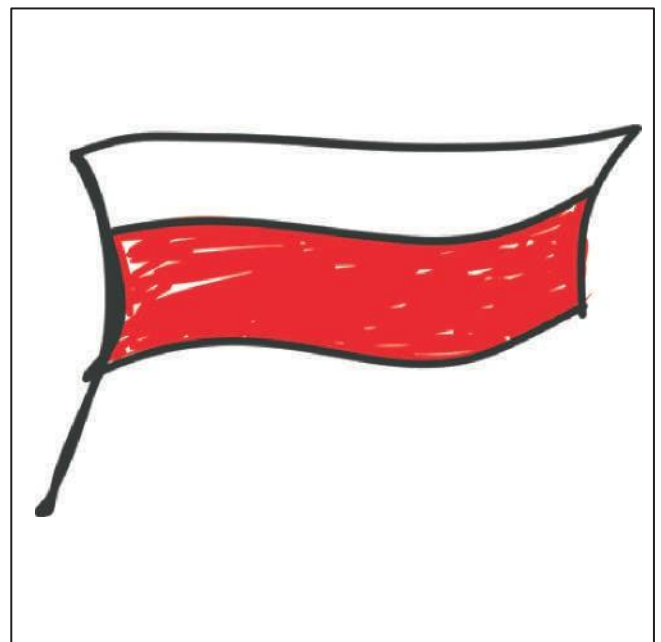
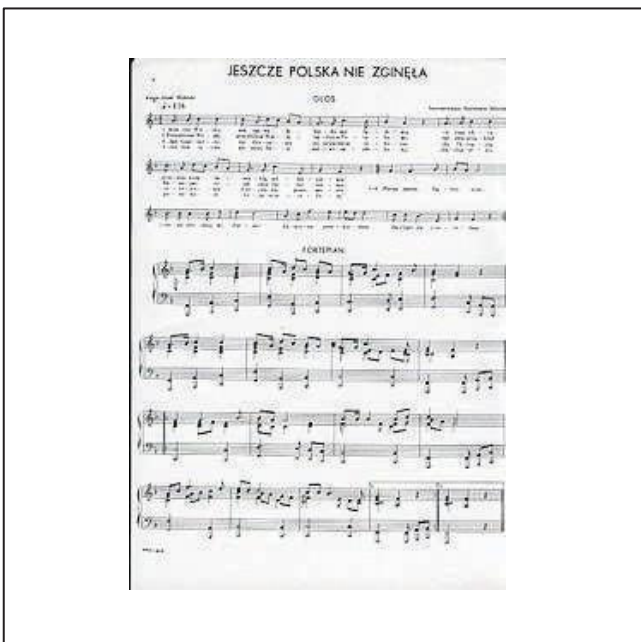
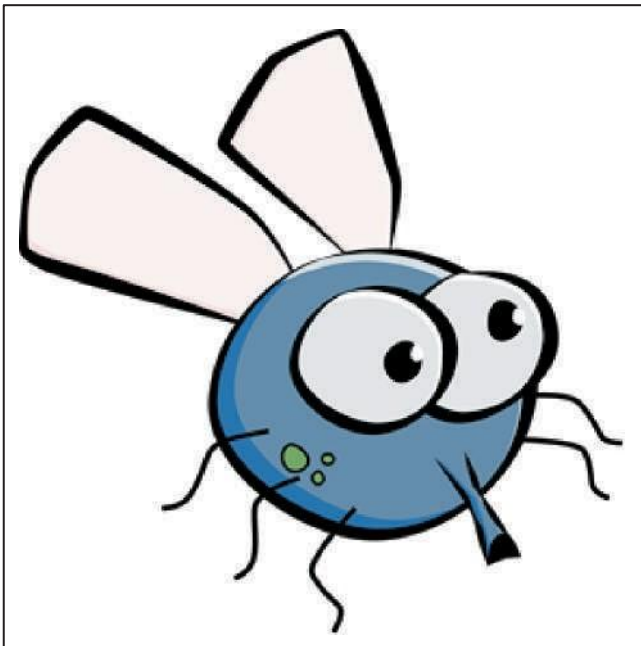
1 2 3

Część podsumowująca – 5 minut

W ramach podsumowania lekcji uczniowie kodują najkrótszą drogę lub najdłuższą drogę muchy do domku z wykorzystaniem karty pracy – [Załącznik nr 2](#).

Kartę pracy można pobrać także [TUTAJ](#).

Załącznik 1



Załącznik 2

Patriotyczny wyścig



Wstajemy!



Klaszczemy!



Podskakujemy!



Krzyczymy "hurraaa!"

Załącznik 3

