



Regulamin Programu #SuperKoderzy edycja 2019/2020

I. ORGANIZATOR

Program społeczny #SuperKoderzy (zwany dalej „**Programem**”) jest organizowany przez Fundację Orange z siedzibą w Warszawie (02-326), przy Al. Jerozolimskich 160, wpisaną do Rejestru Stowarzyszeń, Innych Organizacji Społecznych i Zawodowych, Fundacji i Publicznych Zakładów Opieki Zdrowotnej prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem: KRS 0000241397, zarejestrowanym podatnikiem podatku od towarów i usług, posiadającą nr NIP 5213367997 i o numerze REGON 140280040 (zwaną dalej „**Organizatorem**” lub „**Fundacją Orange**”)

II. BENEFICJENCI

Beneficjentami Programu są szkoły podstawowe prowadzące zajęcia dla dzieci w wieku 9-14 lat (klasy IV-VIII), które na realizację Programu otrzymały dotację od Fundacji Orange oraz nauczyciele i uczniowie.

III. CELE PROGRAMU

Celami programu jest:

1. budowanie kompetencji cyfrowych, komunikacyjnych i medialnych uczniów szkół podstawowych w wieku od 9 do 14 lat - poprzez wykonywanie zadań edukacyjnych opartych na elementach programowania i zgodnych z podstawą programową kształcenia ogólnego dla szkół podstawowych,
2. podnoszenie kompetencji cyfrowych, komunikacyjnych oraz medialnych nauczycieli biorących udział w Programie, w celu budowania ich wiedzy, niezbędnej do prowadzenia działań edukacyjno-wychowawczych związanych z nowymi technologiami - poprzez dostęp do szkoleń i materiałów dydaktycznych,

3. pogłębianie wiedzy przedmiotowej i interdyscyplinarnej oraz rozwijanie wśród uczniów umiejętności pracy zespołowej, poprzez wspólne wykonywanie zadań w ramach realizowanej ścieżki edukacyjnej wybranej przez szkołę z oferty przedstawionej przez Organizatora Programu .

IV. WNIOSKODAWCY

1. Wnioskodawcami w Programie mogą być publiczne szkoły podstawowe oraz podmioty prowadzące na terenie Rzeczypospolitej Polskiej niepubliczne i prywatne szkoły podstawowe (zwane dalej „**Szkołą**”).
2. W danej edycji Programu Szkoła może złożyć tylko jeden wniosek.
3. Dyrektor Szkoły wskazuje Lidera projektu w danej szkole spośród nauczycieli, członków Rady Pedagogicznej oraz drugiego nauczyciela najlepiej prowadzącego zajęcia z zakresu nauki informatyki, którego podstawowym zadaniem będzie udzielanie wsparcia Liderowi w pierwszej fazie projektu.
4. Lider projektu dokonuje zgłoszenia udziału Szkoły w Programie w formie elektronicznej, wybierając jedną ze ścieżek edukacyjnych oraz dołączając wszystkie niezbędne dokumenty. Do formularza zgłoszeniowego należy dołączyć **30 sekundowy** film, który przekona Organizatora do zakwalifikowania Szkoły do udziału w Programie. Film powinien być zrealizowany w formacie: mov, avi lub mp4, dowolną techniką i przy użyciu dowolnych narzędzi. Film powinien odpowiadać na pytanie „Dlaczego chcę zostać #SuperKoderem?” i nawiązywać do wybranej przez Szkołę ścieżki edukacyjnej. Szkoła zobowiązuje się pozyskać wszelkie niezbędne zgody na przetwarzanie, w celu rekrutacji do Programu, wizerunku oraz danych osobowych w postaci wizerunku osób uwidocznionych w materiale filmowym lub, w przypadku dzieci zgody ich przedstawicieli ustawowych. Ponadto, do wniosku należy dołączyć skany dokumentów nadania numerów NIP i REGON Szkoły oraz skan dokumentu powołania Dyrektora na stanowisko.
5. Lider projektu wypełniając wniosek zgłoszeniowy zobowiązuje się, że w razie wyboru do udziału w Programie minimalna liczba dzieci, która powinna uczestniczyć w zajęciach nie będzie niższa niż 10 osób.
6. Jeśli w danej Szkole Lider projektu będzie chciał realizować wybraną ścieżkę z więcej niż jedną grupą uczniów, ma możliwość wielokrotnego wykonywania zadań.

7. Zakwalifikowana do programu Szkoła zobowiązuje się do umieszczenia na swojej stronie internetowej informacji, że jest uczestnikiem programu #SuperKoderzy prowadzonego przez Fundację Orange.

V. HARMONOGRAM PROGRAMU

1. Nabór wniosków do edycji 2019/2020 (dalej „**Wniosków**”) rozpocznie się 2 kwietnia 2019 r. i potrwa do 15 maja 2019 r.
2. Termin składania Wniosków przez Szkoły upływa 15 maja 2019 r. o godzinie 17:00 (decyduje data złożenia Wniosku w formie elektronicznej w systemie on-line).
3. Decyzja o zakwalifikowaniu do Programu i przyznaniu dotacji zostanie przekazana Szkołom pocztą elektroniczną na adres e-mail podany we Wniosku najpóźniej do dnia 10 czerwca 2019 r.
4. Ogłoszenie wyników na stronie www Organizatora nastąpi nie później niż do dnia 10 czerwca 2019 r.
5. Przygotowanie umów dotacji dla zakwalifikowanych Szkół nastąpi do dnia 30 lipca 2019 r.
6. Zasady korzystania i rozliczenia z otrzymanych środków finansowych są określone w Instrukcji Finansowej zamieszczonej na stronie Programu #SuperKoderzy.
7. Raport merytoryczny (sprawozdanie) z realizacji wybranej ścieżki edukacyjnej należy złożyć poprzez formularz on-line na stronie superkoderzy.pl w terminie do dnia 31 maja 2020 r., chyba że zapisy umowy stanowiąc będą inaczej.
8. Po ogłoszeniu wyników kwalifikacji Lider projektu Szkoły zakwalifikowanej do udziału w Programie zobowiązany jest do przesłania podpisanego przez Dyrektora Szkoły oryginału Wniosku zgłoszeniowego (na adres: Monika Wrońska, Fundacja Orange Al. Jerozolimskie 160, 02-326 Warszawa).
9. Brak uzupełnienia zgłoszenia o wskazany wyżej dokument do dnia 21 czerwca 2019 r. skutkować będzie nieprzyjęciem Szkoły do udziału w Programie i uzupełnieniem listy zakwalifikowanych Szkół, kolejnym zgłoszeniem z listy rezerwowej. Na liście rezerwowej znajdzie się 20 kolejnych Szkół spełniających wszystkie wymogi kwalifikacji.

10. Rozpoczęcie działań merytorycznych w Programie w danej Szkole nastąpi najpóźniej do dnia 24 września 2019 roku, a zakończenie najpóźniej 30 kwietnia 2020 roku. Przed rozpoczęciem zajęć Liderom na wskazane we wniosku adresy e-mail wysłane zostaną loginy i hasła rejestracyjne, umożliwiające zalogowanie się do portalu Programu #SuperKoderzy. W przypadku zmiany Lidera przed rozpoczęciem działań Uczestnik powinien przesłać stosowną informację na adres: info@superkoderzy.pl.

Portal Programu #SuperKoderzy to platforma internetowa, która stanowi narzędzie wspierające uczestników w ich udziale w Programie. Platforma składa się przede wszystkim z takich elementów jak Profil Szkoły (zawierający dane placówki zakwalifikowanej do Programu) czy Bazy relacji - (czyli zbioru relacji dodawanych przez poszczególnych użytkowników przypisanego do danej szkoły).

11. W trosce o wysoką jakość działań edukacyjnych Szkoły będą zobowiązane do udzielania Organizatorowi informacji zwrotnych na temat przebiegu Programu i zgłaszania rekomendacji dotyczących rozwoju Programu, by jak najlepiej wpisywał się on w potrzeby uczniów. Szkoły są zobowiązane do przeprowadzenia całego cyklu zajęć.

VI. WARUNKI ORGANIZACYJNE PROGRAMU

1. W wyniku weryfikacji nadesłanych zgłoszeń Organizator wyłoni 150 Szkół do udziału w Programie w klasach 4-8.
2. Szkoła w danej edycji Programu może być tylko jeden raz jego Beneficjentem. Szkoła, która uczestniczyła w poprzedniej edycji programu może składać Wniosek w nowej edycji wybierając inną niż zrealizowana już ścieżka edukacyjna.
3. Dotacje przeznaczone są w pierwszej kolejności na realizację wskazanej przez Szkołę we Wniosku ścieżki edukacyjnej oraz w dalszej kolejności na doposażenie Szkoły w sprzęt informatyczny i multimedialny. Środki przeznaczone na sprzęt niezbędny do realizacji wybranej ścieżki muszą stanowić co najmniej 80% kwoty otrzymanej dotacji.
4. Fakt poniesienia wydatku musi być weryfikowalny tzn. możliwy do sprawdzenia poprzez potwierdzenie w dokumentach prawnych i księgowych.

5. Maksymalna kwota dotacji, o którą może starać się Szkoła to 2 500 zł brutto (słownie: dwa tysiące pięćset złotych brutto).
6. Szkoła sprawozdaje działania pod względem finansowym poprzez przesłanie skanu dokumentów potwierdzających wydatkowanie dotacji zgodnie z zapisami Regulaminu i Umowy dotacji na adres mailowy monika.wronska@orange.com do dnia 30 listopada 2019 r. Sprawozdanie merytoryczne w formie raportu dostępnego w wersji on-line po zalogowaniu do bazy formularzy należy złożyć do dnia 31 maja 2020 r.
7. Dotacja zostanie przekazana na podstawie umowy zawartej przez Szkołę z Fundacją Orange (zwanej dalej „**Umową**”).
8. W imieniu Szkoły Umowę podpisuje Dyrektor. Umowę w sposób ważny mogą podpisać osoby, które zgodnie z odpowiednimi przepisami prawa są uprawnione do reprezentowania Wnioskodawcy, dysponowania funduszami zgromadzonymi na koncie bankowym Wnioskodawcy, a w szczególności podpisywania dalszych zobowiązań wynikających z realizacji wybranej ścieżki edukacyjnej.
9. Obowiązkiem Szkoły jest nadanie otwartej licencji wszystkim utworom (w rozumieniu ustawy z dnia 4 lutego 1994 roku o prawie autorskim i prawach pokrewnych) powstałym w Programie w efekcie realizacji wybranej ścieżki edukacyjnej (np. albumy cyfrowe, prezentacje, gry, strony www itp.) - Licencja Creative Commons Uznanie autorstwa CC-BY Polska 3.0. Wszystkie utwory powinny być oznaczone stosowną klauzulą: *[Tytuł lub opis utworu] jest dostępny na licencji Creative Commons Uznanie autorstwa CC-BY 3.0 Polska. Pewne prawa zastrzeżone na rzecz [Programu #SuperKoderzy oraz nazwa autorów oraz nazwa instytucji]. Utwór powstał w ramach Programu #SuperKoderzy, realizowanego przez Fundację Orange.*
10. W przypadku wytworzenia w ramach realizowanej ścieżki edukacyjnej zdjęć, nagrań i innych materiałów wymagających zabezpieczenia wizerunku uczestników, Szkoła bierze na siebie odpowiedzialność za uprzednie pozyskanie pisemnych zgód uczestników lub opiekunów prawnych uczestników na wytworzenie oraz przetwarzanie przez Fundację Orange tych materiałów, zgodnie ze wzorem udostępnionym na stronie www.superkoderzy.pl. Oświadczenia dotyczące zgód Szkoła przekazuje Fundacji Orange na jej żądanie, zaś ich skany dołącza do sprawozdania merytorycznego z realizacji Programu. Szkoła zobowiązuje się, że wszystkie przekazane Fundacji Orange materiały zawierają będą stosowne zgody na nieodpłatne użycie wizerunku uczestnika na wszystkich polach eksploatacji: niekomercyjnych, informacyjnych i edukacyjnych.

11. W przypadku, gdy wymogi formalne zgłoszenia spełni mniej niż 150 Szkół Organizator zastrzega, że do Programu zostaną przyjęte jedynie te Szkoły, których wnioski spełniają wymogi formalne. W takim wypadku zakładana przez Organizatora liczba szkół (150) ulegnie stosownemu zmniejszeniu do liczby złożonych zgłoszeń spełniających wymogi formalne.

VII. DANE OSOBOWE

1. W związku z rekrutacją do Programu oraz zakwalifikowaniem się do Programu i późniejszą jego realizacją, Fundacja przetwarza dane osobowe osób reprezentujących Szkołę, Lidera projektu, nauczycieli biorących udział w realizacji Programu, dzieci – uczniów Szkół biorących udział w 30 sekundowym filmie stanowiącym załącznik do Wniosku a także uwidoczonych na zdjęciach i filmach dokumentujących realizację Programu oraz dane osobowe przedstawicieli ustawowych tych uczniów (rodziców bądź opiekunów prawnych).
2. Szkoła zobowiązuje się do przekazania każdej z osób, której dane osobowe są przetwarzane przez Fundację, związanych z tą Szkołą, informacji znajdujących się poniżej.
3. Administratorem danych osobowych podanych w formularzu zgłoszeniowym oraz danych osobowych w postaci wizerunku osób biorących udział w 30 sekundowym filmie przesłanym przez Szkołę w wykonaniu punktu IV.4 Regulaminu, a także wszelkich materiałów w postaci zdjęć lub filmów zawierających dane osobowe zrealizowanych w wykonaniu Programu jest Fundacja Orange z siedzibą w Warszawie (02-326), Al. Jerozolimskie 160.
4. Fundacja przetwarza dane osobowe ww. osób, w następującym zakresie:
 - (a) dane osobowe osoby reprezentującej szkołę takie jak: imię i nazwisko, miejsce pracy, stanowisko, adres e-mail, numer telefonu
 - (b) dane osobowe Lidera projektu takie jak: imię i nazwisko, miejsce pracy, stanowisko, adres e-mail, numer telefonu
 - (c) dane osobowe uczniów takie jak: wizerunek
 - (d) dane osobowe przedstawicieli ustawowych uczniów, takie jak: imię i nazwisko, podpis

5. Fundacja przetwarza dane osobowe w ww. zakresie, w celu przeprowadzenia rekrutacji do Programu #SuperKoderzy (dalej „**Program**”), w celu zawarcia i wykonania umowy na dotację przyznaną przez Fundację w wyniku zakwalifikowania do Programu, realizacji Programu i udokumentowania tej realizacji. Dodatkowo dane osobowe ww. osób mogą być przetwarzane w celu informowania o działalności Fundacji oraz promowania tej działalności i celów statutowych Fundacji, a także w celach związanych zarówno z dochodzeniem roszczeń przez Fundację jak i obroną przed takimi roszczeniami. Dane osobowe przedstawicieli ustawowych uczniów są przetwarzane w celu udokumentowania wyrażenia zgód w imieniu uczniów.
6. Dane osobowe Liderów projektu/dyrektorów szkoły, które Fundacja przetwarza w celu rozstrzygnięcia rekrutacji będą przetwarzane na podstawie prawnie uzasadnionego interesu Fundacji, którym jest realizacja działań statutowych Fundacji, w tym w szczególności w zakresie wszechstronnej działalności na rzecz dobra publicznego w szczególności wspierającej rozwój społeczeństwa informacyjnego, nauki, edukacji, oświaty i wychowania (art. 6 ust. 1 lit f) RODO).
7. Dane osobowe w postaci wizerunku osób, których wizerunek został uwieczniony na 30 sekundowym filmie, dołączonym do zgłoszenia rekrutacyjnego, będziemy przetwarzać na podstawie wyrażonej przez te osoby zgody. Dane osobowe przedstawicieli ustawowych uczniów Fundacja będzie przetwarzać, albowiem zgodnie z przepisami prawa, zgodę na przetwarzanie danych osobowych w postaci wizerunku i jego rozpowszechnienie za osobę nie mającą ukończonych 13 lat muszą wyrazić jej przedstawiciele ustawowi.
8. Na podstawie wyrażonej przez określone osoby zgody, ich dane osobowe w postaci: imienia i nazwiska, adresu mailowego, kodu pocztowego oraz zajmowanego przez Ciebie stanowiska będą przetwarzane, w celu przesyłania tym osobom informacji o działaniach statutowych Fundacji (art. 6 ust. 1 lit a) RODO).
9. Podanie danych osobowych w celu rekrutacyjnym oraz realizacji Programu jest dobrowolne, ale konieczne w celu wzięcia udziału w rekrutacji do Programu, jak również w celu wzięcia udziału w Programie. Niepodanie przez ww. osoby ich danych osobowych w ww. celu spowoduje, że Fundacja nie będzie mogła zakwalifikować do Programu Szkoły, z którą dana osoba jest związana.
10. Podanie danych osobowych w celu przesyłania informacji o działaniach statutowych Fundacji jest dobrowolne a ich niepodanie

skutkować będzie nieprzesyłaniem przez Fundację informacji o jej działaniach.

11. Ww. dane osobowe mogą być przekazywane innym podmiotom współpracującym z Fundacją w zakresie i w celu, w jakim podmioty te udzielają wsparcia Fundacji w zakresie wspólnej realizacji Programu #SuperKoderzy tj. partnerom Programu - Fundacji Akademia Młodego Hakera, Fundacji Rozwoju Społeczeństwa Wiedzy THINK! oraz Firmie KazikKoduje Marcin Kieruzel zajmującej się administrowaniem stroną internetową Programu, jak również świadczeniem usług hostingu.
12. Ww. dwoje dane osobowe będą przechowywane przez okres:
 - 1) do zakończenia rekrutacji - w przypadku wzięcia udziału jedynie w procesie rekrutacji do Programu,
 - 2) do zakończenia Programu - w przypadku wzięcia udziału w realizacji Programu,
 - 3) przez okres 6 lat od dnia wycofania zgody - w przypadku wyrażenia zgody na przesyłanie informacji o działaniach statutowych Fundacji.
13. Każda osoba, której dane osobowe są przez Fundację przetwarzane, ma prawo dostępu do jej danych osobowych, prawo do sprostowania, usunięcia, ograniczonego przetwarzania, prawo do przenoszenia danych.
14. Każda osoba, której dane osobowe są przez Fundację przetwarzane ma prawo w dowolnym momencie wnieść sprzeciw - z przyczyn związanych z jej szczególną sytuacją - wobec przetwarzania przez Fundację danych osobowych na podstawie prawnie uzasadnionego interesu Fundacji (art. 6 ust. 1 lit. f) RODO.
15. Każda osoba, której dane osobowe są przez Fundację przetwarzane ma prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych (ul. Stawki 2, 00 -193 Warszawa)
16. Osoba, której dane osobowe są przez Fundację przetwarzane, ma prawo w każdej chwili wycofać zgodę na przetwarzanie jej danych osobowych w zakresie, w jakim takiej zgody udzieliła. Cofnięcie zgody nie będzie miało wpływu na przetwarzanie, którego dokonano na podstawie zgody tej osoby przed jej cofnięciem. Wycofanie zgody można dokonać wysyłając wiadomość na adres dpofundacja@orange.com
17. Szczegółowe dane na temat przysługujących Ci praw znajdziesz w

Polityce Prywatności Fundacji Orange <https://fundacja.orange.pl/o-fundacji/polityka-prywatnosci-fundacji-orange/>.

18. Dane kontaktowe naszego inspektora ochrony danych osobowych są następujące dpofundacja@orange.com.

VIII. KRYTERIA OCENY WNIOSKÓW

1. Elektroniczny formularz Wniosku dostępny jest na stronie internetowej Programu pod adresem www.superkoderzy.pl. Wnioski złożone w innej formie nie będą rozpatrywane.
2. Szkoła wypełnia szczegółowe informacje i dodaje niezbędne załączniki, po zalogowaniu się do formularza.
3. Kompletny Wniosek zapisany w systemie formularzy ma status oczekującego na decyzję.
4. Szkoły, których zgłoszenia zostaną w bazie on-line zaakceptowane (zakwalifikowane do Programu) zostaną poproszone o wydrukowanie Wniosku, jego podpisanie, opieczątowanie i odesłanie do Fundacji Orange.
5. Formalną i merytoryczną oceną Wniosków zajmuje się powołana przez Zarząd Fundacji Orange Komisja Kwalifikacyjna przy ewentualnym wsparciu ekspertów zewnętrznych. Jej decyzje są ostateczne, a Wnioskodawcy nie mają prawa odwoływania się od tych decyzji.
6. Ocenie Komisji podlegać będą:
 - a) atrakcyjność przekazu filmowego (pomysł, zaangażowanie w przygotowanie)
 - b) obecność tematyki programowania, nowych technologii i kompetencji cyfrowych, świadczące o zrozumieniu idei programu #SuperKoderzy
 - c) zaangażowanie dzieci, jako odbiorców inicjatywy.
7. Fundacja Orange nie udostępnia indywidualnych informacji o przebiegu i wyniku prac Komisji Kwalifikacyjnej przed publikacją wyników.
8. Kryteria oceny Wniosków:
 - a) Wniosek wraz z załącznikami wpłynął w terminie w wersji elektronicznej (online).
 - b) Film załączony do Wniosku spełnia kryteria jakościowe opisane w punkcie 6.

- c) Wniosek złożono na właściwym formularzu.
- d) Wniosek został złożony przez podmiot uprawniony i zgodnie z niniejszym Regulaminem.
- e) Dane we Wniosku są kompletne.
- f) Do Wniosku dołączono odpowiednie dokumenty potwierdzające reprezentację Wnioskodawcy.

IX. OBOWIĄZKI SZKOŁY

1. Szkoła zobowiązana będzie zapewnić warunki techniczne i lokalowe umożliwiające realizację Programu.
2. Nauczyciel/edukator wytypowany przez Dyrektora na Lidera projektu po stronie Szkoły zobowiązany jest do zaangażowania w realizację Programu w wymiarze wystarczającym do całościowego zrealizowania zajęć z jednej z wybranych ścieżek. Program zakłada również realizację czterech 45-minutowych scenariuszy z wprowadzenia do programu Scratch. Zajęcia te może przeprowadzić drugi nauczyciel z zakresu nauki informatyki.
3. Organizator Programu zapewnia Liderowi projektu możliwość korzystania z konsultacji z dedykowanym ekspertem wspierającym realizację Programu przez Szkołę i dba o właściwą realizację Programu służącą osiągnięciu celów Programu.
4. Lider projektu zobowiązany będzie podejmować czynności w celu podtrzymania zainteresowania realizowanymi zadaniami w grupie dzieci, a w przypadku wystąpienia trudności skutkujących niemożnością realizacji zajęć powiadomi o tym fakcie Organizatora.
5. Lider projektu zobowiązany jest do zamieszczania relacji z przeprowadzanych zajęć co najmniej raz w miesiącu na stronie internetowej programu superkoderzy.pl jak również do uzupełnienia i aktualizowania zakładki z podstawowymi informacjami o swojej szkole.
6. Lider projektu zobowiązany będzie do uczestnictwa w prowadzonych przez Organizatora szkoleniach i/lub spotkaniach w ramach Programu. Przede wszystkim zobowiązany jest do uczestnictwa w 1-dniowym szkoleniu wstępnym wraz z drugim nauczycielem wspierającym. W przypadku wyboru ścieżki edukacyjnej Mikrobitowcy, Lider projektu wraz z nauczycielem wspierającym zobowiązani są do uczestnictwa w 3-dniowym szkoleniu wstępnym.
7. Organizator zastrzega sobie prawo do wskazania i wprowadzenia zmian w przyszłości odnośnie zasad realizacji i ewaluacji przebiegu Programu.
8. Szkoła zezwoli Organizatorowi na wykorzystanie zdjęć z przeprowadzanych zajęć (zdjęcia z uczestnikami, dziećmi),

zapewni zgody autorów zdjęć na bezpłatną ich publikację, oraz uzyskanie zgody Lidera projektu i innych nauczycieli zaangażowanych w realizację Programu na publikację ich danych osobowych w tym wizerunku w celach informacyjnych i promocyjnych, w szczególności w środkach masowego przekazu oraz w internecie.

9. Szkoła zadba o to aby zdjęcia udostępniane w ramach Programu, zawierające wizerunek dzieci i osób dorosłych, poprzedzone były otrzymaniem odpowiednich zgód na wykorzystanie wizerunku.

X. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem mają zastosowanie powszechnie obowiązujące przepisy prawa.
2. Wszelkie materiały związane z Programem przekazane Organizatorowi przez uczestników Programu nie podlegają zwrotowi.
3. Szkoła wyraża zgodę na powoływanie się przez Fundację Orange na uczestnictwo Szkoły w Programie w celach związanych z realizacją i promowaniem Programu, w tym w szczególności na portalu Fundacji Orange www.fundacja.orange.pl, www.superkoderzy.pl, a także w materiałach związanych z Programem.
4. Organizator zastrzega sobie w każdym czasie prawo zmiany Regulaminu, w szczególności zmniejszenia, wysokości puli przeznaczonej na dotacje, bez podania przyczyny przy jednoczesnym powiadomieniu o tym zainteresowanych Programem na stronie internetowej Programu pod adresem www.superkoderzy.pl.
5. Operatorem Programu #SuperKoderzy działającym w imieniu Fundacji Orange jest Fundacja Rozwoju Społeczeństwa Wiedzy Think!, z siedzibą w Warszawie, ul. Jana Brożka 4, 01-442 Warszawa, www.think.org.pl, tel. 22-642 22 40, e-mail: biuro@think.org.pl.
6. Zasady Programu określa niniejszy Regulamin oraz wskazówki dostępne na stronie internetowej Programu pod adresem www.superkoderzy.pl

