

Przewodnik zakupowy dla szkół i nauczycieli realizujących ścieżkę Konstruktorzy gier

1. Baza sprzętowa

- komputery dla uczniów;

Liczba niezbędnych komputerów uczniowskich zależy od indywidualnej sytuacji szkoły realizującej program. Zalecamy jednak, by przy jednym komputerze pracowało nie więcej niż dwoje uczniów.

- komputer nauczyciela;
- rzutnik / tablica multimedialna;
- dostęp do internetu;
- kamera, aparat fotograficzny, smartfon, tablet lub inny sprzęt, który pozwoli na dokumentację przebiegu realizacji zajęć.

2. Dodatkowy sprzęt, niezbędny do realizacji programu:

- słuchawki;

Oczywiście skorzystać można ze słuchawek dostępnych w szkole. Jeśli jednak konieczny będzie zakup dodatkowych słuchawek, proponujemy rozważyć zakup słuchawek nausznych (zamkniętych), które są zdrowsze dla ucha i bardziej profesjonalne.

- śrubokręty – po 2-3 sztuki na grupę.

3. Zakupy – informacje praktyczne:

- dane do zamówienia zestawów LOFI Robot: www.lofirobot.com, e-mail: halo@lofirobot.com; tel.: + 48 519 568 883 (Maciej Wojnicki)
- specjalnie dla programu #SuperKoderzy opracowane zostały zestawy robotów LOFI. Przy składaniu zamówienia, prosimy zaznaczać, że zestawy są kupowane do realizacji programu #SuperKoderzy do ścieżki **Konstruktorzy gier**.